

• Nombre _____

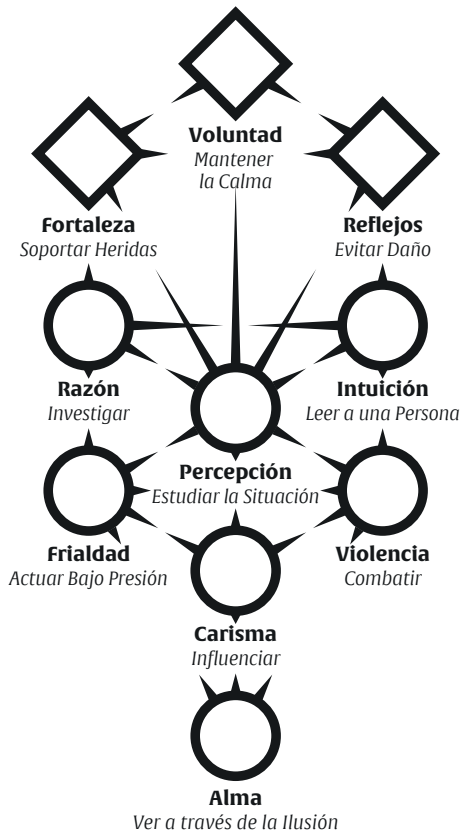
• Arquetipo _____

• Ocupación _____

• Apariencia _____



• Atributos



• Secretos Oscuros

• Desventajas

• Ventajas

• Relaciones

• Heridas

Heridas Graves (-1 en adelante)	Estabilizada
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>

Heridas Críticas (-1 en adelante)	Estabilizada
	<input type="checkbox"/>

• Salud Mental

<input type="checkbox"/> Sereno	
<input type="checkbox"/> Inquieto	Estrés moderado
<input type="checkbox"/> Descentrado	-1 en Tir. de Desventajas
<input type="checkbox"/> Agitado	Estrés Grave
<input type="checkbox"/> Angustiado	-1 en Mantener la Calma
<input type="checkbox"/> Neurótico	-2 en Desventajas
<input type="checkbox"/> Ansioso	Estrés Crítico
<input type="checkbox"/> Irracional	-2 en Mantener la Calma
<input type="checkbox"/> Desquiciado	-3 en Tir. de Desventajas
	+1 en Ver a través de la Ilusión
<input type="checkbox"/> Quebrado	El DJ hace un movimiento

• Ganchos dramáticos

• Equipo

• Armas

• Avances

Cuando tu personaje consiga un avance elige de entre los siguientes

Escoge uno de estos:

- ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ Aumenta un Atributo en +1 hasta un máximo de +3
- ☐ ☐ Aumenta un Atributo pasivo en +1 hasta un máximo de +3
- ☐ Aumenta un Atributo cualquiera en +1 hasta un máximo de +4
- ☐ ☐ Escoge una nueva Ventaja de tu Arquetipo

Después de 5 avances también puedes escoger:

- ☐ ☐ Aumenta un Atributo cualquiera en +1 hasta un máximo de +4
- ☐ ☐ Escoge una nueva Ventaja de cualquier Arquetipo de Consciente
- ☐ Cierra el arco argumental de tu personaje de la forma que creas conveniente, y hazte un nuevo personaje Consciente que comenzará con 2 avances
- ☐ Sustituye tu Arquetipo por otro Arquetipo Consciente y borra una de tus tres Ventajas iniciales

Después de 10 avances también puedes escoger:

- ☐ Avanza tu personaje a un Arquetipo Iluminado